



Procedimentos Área de Boxes

Documento Revisado 27/06/2016 16:23

1.	Introdução	03
2.	Responsabilidades do Participante	03
3.	Quantidade de Membros por Equipe nos Boxes	03
4.	Restrições de idade	03
5.	Passes de Boxes	03
6.	Segurança / Comportamento nos Boxes	03
6.1	Procedimentos Específicos na Área de Boxes	04
7.	Horários de permanência das equipes nos Boxes	04
8.	Aspectos gerais	04

1. Introdução

No espírito de diversão, entretenimento e segurança, foram desenvolvidas as seguintes regras que são baseadas nos procedimentos adotados nos mais importantes torneios da categoria, com reconhecimento internacional. Uma vez que a tecnologia cresce rapidamente, essas regras estão sujeitas à alterações a qualquer momento. Caso haja alguma alteração significativa, a Organização da RoboCore se encarregará de notificar os competidores o mais rápido possível.

Por favor verifique os procedimentos a seguir. Caso você tenha alguma dúvida ou comentário, contate a Organização imediatamente.

2. Responsabilidades do Participante

Para competir na RoboCore, os competidores deverão preencher e assinar o Contrato Oficial das Equipes. Competidores de 16 a 18 anos poderão participar do evento, desde que possuam um responsável (com por exemplo um professor). Participantes menores de 16 anos deverão portar e entregar para a organização uma autorização legal com firma reconhecida, que legitime sua participação no evento, porém com algumas restrições e deverão estar supervisionados por um responsável maior de 18 anos.

Construir robôs pode ser perigoso. Não os construa ou opere, a não ser que seja apto ou supervisionado por pessoa qualificada. Os competidores são inteiramente responsáveis por seus robôs, estando ou não de acordo com as regras da RoboCore e mesmo inspecionados pela equipe de segurança. As responsabilidades dos competidores incluem todos os quesitos de segurança, condições de operação, projeto, conformidade e adaptação para uso em qualquer propósito particular. Os capitães são responsáveis por todos os aspectos pertencentes aos robôs e aos membros de sua equipe.

3. Quantidade de Membros por Equipe nos Boxes

Até segunda ordem, não há limite quanto ao número de membros por equipe nos boxes. Porém poderá haver limite de participantes totais que poderão se inscrever no evento, dependendo da capacidade do local onde será sediado o evento.

4. Restrições de Idade

Crianças abaixo de 10 anos não estão permitidas a permanecer na área dos boxes. Algumas exceções dessa regras poderão ser concedidas pela Organização do evento para atender condições especiais dos competidores.

5. Passes de Boxes

Os passes de boxes serão liberados apenas para os membros credenciados oficialmente na competição. Esses deverão ser usados durante toda a competição. São pessoais e intransferíveis. Devem permanecer em local de fácil identificação durante todo o evento. Os que estiverem na área de boxes sem passes serão removidos imediatamente. A reincidência resultará na remoção do evento pela equipe de Segurança.

6. Segurança / Comportamento nos Boxes

Todas as pessoas na área dos boxes devem estar sempre atentos as normas de segurança. Qualquer violação dos procedimentos de segurança implicará na punição e ou desqualificação do participante, sendo que o mesmo será excluído do evento, sem direito a qualquer restituição de taxa paga (inscrições, entradas, etc.) e poderá ter sua participação recusada nos próximos eventos.

6.1. Procedimentos Específicos na Área de Boxes

6.1.1. Todos os robôs devem permanecer com o sistema de locomoção suspenso. Os robôs não poderão estar apoiados em ferramentas ou qualquer outro objeto que o competidor poderá utilizar na manutenção do mesmo, para prevenir que se movimentem acidentalmente.

6.1.2. Sob nenhuma circunstância os sistemas hidráulicos ou pneumáticos dos robôs poderão estar pressurizados na área de boxes. Estes sistemas só poderão ser pressurizados com os robôs dentro da arena, ou em local designado, apenas antes do round que o robô participará.

- 6.1.3.** Manter todas as partes pontiagudas ou cortantes protegidas por todo o tempo.
- 6.1.4.** Caso possua robôs da categoria de combate, atente-se aos itens 3, 5.5.3, 6, 8, 12.3 e 21 da Regra de Combate.
- 6.1.5.** Soldas, ferramentas abrasivas e furadeiras de bancada grandes (a partir de ½ HP) não são permitidas na área de boxes. Haverá local destinado para esse tipo de ferramenta. No caso da equipe possuir uma furadeira de bancada pequena (abaixo de ½ HP), poderá utilizar a mesma na área de boxes, contanto que a mesma esteja adequadamente fixada em uma bancada própria para o seu uso.
- 6.1.6.** Baterias de LiPo devem permanecer a todo momento dentro de sacos especiais contra explosões (Lipo-Sacks), inclusive quando estiverem acopladas ao carregador. Essas baterias só poderão ser removidas de dentro dos sacos especiais quando forem colocadas no robô que irá competir ou ser testado.
- 6.1.7.** Assegure-se que os organizadores do evento estejam cientes dos canais e frequências de rádio que sua equipe utilizará. Não utilize seu rádio em nenhuma hipótese sem antes obter um clipe de frequência. **A UTILIZAÇÃO DOS RÁDIOS SEM AUTORIZAÇÃO IMPLICARÁ NA IMEDIATA DESQUALIFICAÇÃO DA EQUIPE NO EVENTO E RETIRADA DE TODOS OS PASSES DE ACESSO, SEM DIREITO DE RESTITUIÇÃO DE QUALQUER TAXA PAGA.** Nota: um analisador de espectros assim como equipamentos rastreadores poderão estar implementados no local. Rádios de 2.4GHz estão isentos desta regra.
- 6.1.8.** É expressamente proibido estar sobre o efeito de qualquer entorpecente na área dos boxes.
- 6.1.9.** É obrigatório o uso de EPI's como: **calça comprida, sapato fechado e óculos de segurança** nas dependências da área de boxes. Não é considerado sapato fechado calçados como: crocs, sapatilha, sandália, etc.
- 6.1.10.** Tome medidas de segurança, fique atento aos membros de sua equipe para que sigam os procedimentos de segurança. Use equipamentos de proteção individual, tenha cuidado.
- 6.1.11.** Ferro de solda devem sempre estar em seu respectivo suporte quando estiverem ligados e não estiverem sendo usados.
- 6.1.12.** Não deixar ferramentas, chapas e/ou outros objetos no chão, que possam ocasionar ferimentos a outros competidores.
- 6.1.13.** Competidores com cabelos compridos devem mantê-los presos enquanto estiverem na área dos boxes.
- 6.1.14.** Como imprevistos de segurança acontecem durante o torneio, os organizadores do evento poderão modificar as Regras de Segurança, tornando-as oficiais no momento em que forem declaradas. Um aviso será colocado em cada mesa de boxes, com a informação e com o exato momento em que a regra foi alterada. Qualquer violação das regras poderá ser motivo para desqualificação imediata da equipe.

7. Horários de permanência das equipes nos boxes

Será permitido a permanência das equipes dentro do local do evento das 8:00 as 21:00. Fora deste horário o local permanecerá trancado. Caso alguma equipe precise trabalhar em seu robô fora deste horário, deverá retirar todo o material necessário de dentro do local do evento até no máximo as 21:00.

8. Aspectos gerais

- 8.1.** É recomendado que cada robô de categorias e classes diferentes possuam pilotos distintos, pois não será tolerado atrasar um round para aguardar o piloto que está competindo em outra classe ou categoria. Se o robô não puder competir no horário agendado, perderá por W.O.
- 8.2.** Reclamações serão aceitas somente por escrito, com a assinatura do requerente e do capitão da equipe, e entregues na mesa de controle da organização.